

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор МИЭТ

Дата подписания: 16.07.2024 15:07:43

Уникальный программный ключ:

ef5a4fe6ed0ffdf3f1a49d6ad1b49464dc1bf7354f736d76c8f8bea882b8d602

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Московский институт электронной техники»

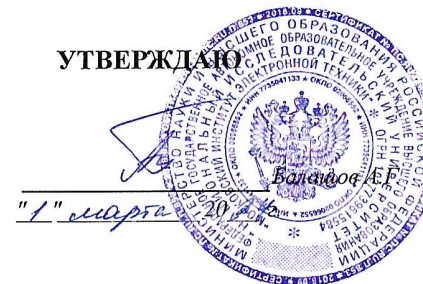
План одобрен Ученым советом МИЭТ

Протокол № 6 от 28.02.2024

09.04.02

## РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Проректор по  
учебной работе



по программе магистратуры

Направление 09.04.02 Информационные системы и технологии  
Направленность (профиль) Интерактивные технологии и медиадизайн

Кафедра: Институт цифрового дизайна

Квалификация: Магистр

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 2 г.

Типы задач профессиональной деятельности

проектный

Год начала подготовки (по учебному плану) 2024

Учебный год 2024-2025

Образовательный стандарт (ФГОС)

№ 917 от 19.09.2017

СОГЛАСОВАНО

Начальник АНОК

/ Никулина И.М./

Директор Института

/ Соколова Т.Ю./

Руководитель магистерской программы

/ Соколова Т.Ю./

План Учебный план магистратуры '09.04.02-ИЦД-2024 Интерактивные технологии и медиадизайн.plx', код направления 09.04.02, год начала подготовки 2024

Наименование	Форма контроля				з.е.	Итого акад.часов				Курс 1																Курс 2																Закрепленная	Компетенции																
	Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КР		Факт	По плану	СР	Пр. подгот	Семестр 1								Семестр 2								Семестр 3								Семестр 4																									
										з.е.	Итого	Лек	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Пр	СР	СР пр. подгот																									
<b>Блок 1. Дисциплины (модули)</b>																											88	3168	1956	148	30	1080	48	272	652	108	27	972	32	32	192	608	108	23	828	16	16	160	32	492	116	144	8	288	84	204			
<b>Обязательная часть</b>																											67	2412	1456	72	27	972	48	240	576	108	27	972	32	32	192	608	108	11	396	16	16	64	32	228	40	72	2	72	28	44			
Философия			1		2	72	40		2	72	16	16	40																	43	УК-1; УК-5; УК-6																												
Иностранный язык для профессиональной коммуникации			1		3	108	60		3	108		48	60																	29	УК-4																												
Методология педагогической деятельности в ИТ			1		4	144	112		4	144	16	16	112																	18	УК-4; ОПК-3																												
Управление ИТ-проектами			1		4	144	96		4	144	16	32	96																	27	УК-2; ОПК-8																												
Проектирование пользовательских интерфейсов	12				9	324	188		4	144		32	76	36	5	180							32	112	36					18	УК-3; ОПК-5																												
Введение в интерактивные технологии	12				10	360	224		5	180		32	112	36	5	180							32	112	36					18	ОПК-1; ОПК-6; ОПК-7																												
Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	12		3		14	504	304		5	180		64	80	36	5	180							32	112	36	4	144		32	112	18	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7																											
Корпоративная культура			2		2	72	40								2	72	16														43	УК-3; УК-5; УК-6																											
Методы математического моделирования			2		3	108	60									3	108	16													42	ОПК-1; ОПК-7																											
Технологии разработки программного обеспечения			2		4	144	96									4	144														36	ОПК-2; ОПК-3; ОПК-8																											
Методика дизайн-проектирования			2		3	108	76								3	108															18	УК-1; ОПК-3; ОПК-4																											
Дизайн-консеквенциализм	3				3	108	40	22												3	108			32	32	40	40	36			18	ОПК-4																											
Интеллектуальные системы	3				4	144	76													4	144	16	16								41	ОПК-2																											
Представление результатов научных исследований			4		2	72	44																				2	72	28	44	18	ОПК-3																											
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>																											21	756	500	76	3	108		32	76																								
Озвучили пользовательских интерфейсов	3			3	4	144	76													4	144		32	76	36						18	ПК-1																											
Интерактивный цифровой контент	3		4		8	288	192													5	180		32	112	36	3	108	28	80		18	ПК-1; ПК-2																											
Стратегия создания нового проекта			4		3	108	80																								18	ПК-2																											
<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1</b>																											1	3	108	76	3	108		32	76																								
Цифровая обработка изображений			1		3	108	76		3	108		32	76																			18	ПК-2																										
Компьютерная графика			1		3	108	76		3	108		32	76																			18	ПК-2																										
<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2</b>																											3	3	108	76	3	108													3	108		32	76	26									
Основы веб-разработки			3		3	108	76	26												3	108		32	76	26							18	ПК-1																										
Трёхмерная графика в JavaScript			3		3	108	76	26												3	108		32	76	26							18	ПК-1																										
<b>Блок 2. Практика</b>																											23	828	828	612															3	108													
<b>Обязательная часть</b>																											6	216	216																	3	108												
Учебная практика (педагогическая практика)			23		6	216	216													3	108											18	УК-3; УК-5; ОПК-3																										
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>																											17	612	612	612																													
Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)			3		4	144	144	144													4	144											18	УК-2; ПК-1; ПК-2																									
Производственная практика (научно-исследовательская работа)			4		13	468	468	468																				13	468	468	468	18	УК-1; УК-6; ПК-1; ПК-2																										
<b>Блок 3. Итоговая аттестация</b>																											9	324	324																														
Выполнение и защита выпускной квалификационной работы					9	324	324																						9	324	324		18	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2																									
<b>ФТД. Факультативные дисциплины</b>																											2	72	48																1	36	8												
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>																											2	72	48																1	36	8												
Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики			2		1	36	20													1	36	8											40	УК-1																									
Основы права интеллектуальной собственности			3		1	36	28													1	36	8											43	УК-2																									

Индекс	Содержание	Тип
УК-1	Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б2.В.03(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ФТД.В.01	Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики	
УК-2	Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	УК
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	
Б2.В.01(П)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ФТД.В.02	Основы права интеллектуальной собственности	
УК-3	Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели	УК
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.О.02(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-4	Способен применять современные коммуникативные технологии, в том числе на иностранном(ых) языке(ах), для академического и профессионального взаимодействия	УК
Б1.О.02	Иностранный язык для профессиональной коммуникации	
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в ИТ	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-5	Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.О.02(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-6	Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.В.03(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Содержание	Тип
ОПК-1	Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.09	Методы математического моделирования	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-2	Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач;	ОПК
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б1.О.14	Интеллектуальные системы	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-3	Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями;	ОПК
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в ИТ	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б1.О.15	Представление результатов научных исследований	
Б2.О.02(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-4	Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;	ОПК
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б1.О.12	Дизайн-консеквенциализм	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-5	Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем;	ОПК
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-6	Способен использовать методы и средства системной инженерии в области получения, передачи, хранения, переработки и представления информации посредством информационных технологий;	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Содержание	Тип
ОПК-7	Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений;	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.09	Методы математического моделирования	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-8	Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.	ОПК
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ПК-1	Способен проектировать сложные графические пользовательские интерфейсы	ПК
Б1.В.01	Юзабилити пользовательских интерфейсов	
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	
Б1.В.ДВ.02.01	Основы веб-разработки	
Б1.В.ДВ.02.02	Трехмерная графика в JavaScript	
Б2.В.01(П)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б2.В.03(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ПК-2	Способен к разработке систем визуальной информации, идентификации и коммуникации	ПК
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	
Б1.В.03	Стратегия создания нового проекта	
Б1.В.ДВ.01.01	Цифровая обработка изображений	
Б1.В.ДВ.01.02	Компьютерная графика	
Б2.В.01(П)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б2.В.03(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Наименование	Формируемые компетенции
Б1	Дисциплины (модули)	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
Б1.О	Обязательная часть	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8
Б1.О.01	Философия	УК-1; УК-5; УК-6
Б1.О.02	Иностранный язык для профессиональной коммуникации	УК-4
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в ИТ	УК-4; ОПК-3
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	УК-2; ОПК-8
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	УК-3; ОПК-5
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	ОПК-1; ОПК-6; ОПК-7
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7
Б1.О.08	Корпоративная культура	УК-3; УК-5; УК-6
Б1.О.09	Методы математического моделирования	ОПК-1; ОПК-7
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	ОПК-2; ОПК-3; ОПК-8
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	УК-1; ОПК-3; ОПК-4
Б1.О.12	Дизайн-консеквенциализм	ОПК-4
Б1.О.14	Интеллектуальные системы	ОПК-2
Б1.О.15	Представление результатов научных исследований	ОПК-3
Б1.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	ПК-1; ПК-2
Б1.В.01	Юзабилити пользовательских интерфейсов	ПК-1
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	ПК-1; ПК-2
Б1.В.03	Стратегия создания нового проекта	ПК-2
Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1	ПК-2
Б1.В.ДВ.01.01	Цифровая обработка изображений	ПК-2
Б1.В.ДВ.01.02	Компьютерная графика	ПК-2
Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2	ПК-1
Б1.В.ДВ.02.01	Основы веб-разработки	ПК-1
Б1.В.ДВ.02.02	Трехмерная графика в JavaScript	ПК-1
Б2	Практика	УК-1; УК-2; УК-3; УК-5; УК-6; ОПК-3; ПК-1; ПК-2
Б2.О	Обязательная часть	УК-3; УК-5; ОПК-3
Б2.О.02(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	УК-3; УК-5; ОПК-3
Б2.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	УК-1; УК-2; УК-6; ПК-1; ПК-2
Б2.В.01(П)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	УК-2; ПК-1; ПК-2
Б2.В.03(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	УК-1; УК-6; ПК-1; ПК-2

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЙ Учебный план магистратуры '09.04.02-ИЦД-2024 Интерактивные технологии и медиадизайн.rlx', код направления 09.04.02, год начала подготовки 2024

Индекс	Наименование	Формируемые компетенции
БЗ	Итоговая аттестация	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
БЗ.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
ФТД	Факультативные дисциплины	УК-1; УК-2
ФТД.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	УК-1; УК-2
ФТД.В.01	Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики	УК-1
ФТД.В.02	Основы права интеллектуальной собственности	УК-2