Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Беспалов Владимир Александрович
Должность: Ректор МИЭТ
Дата подписания: 01.09.2023 12:20:45
Уникальный программный ключ:
ef5a4fe6ed0ffdf3f1a49d6ad1b49464dc1bf7354f736d76c8f8bea882b8d602

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Национальный исследовательский университет
«Московский институт электронной техники»

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе
_____ И.Г.Игнатова
«28» июня 2021 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРАКТИКИ

Вид практики: учебная
Тип практики — ознакомительная практика

Направление подготовки - 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

Направленность (профиль) – «Информационные технологии в дизайне»

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 021B3F91004AAD61874DBC90987DB30618
Владелец: Беспалов Владимир Александрович
Действителен: с 17.06.2021 до 17.06.2022

Москва 2021

1. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ

Практика участвует в формировании следующих компетенций/подкомпетенций:

Компетенции	**Подкомпетенции, формируемые на практике**	**Индикаторы достижения подкомпетенций**
УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	**УК-3.УчПр** Способен осуществлять взаимодействие с участниками общего творческого процесса и реализовать свою персональную функцию в команде	**Опыт деятельности**: Имеет опыт выполнения проектов группового характера на различных стадиях их подготовки и реализации.
УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	**УК-6.УчПр** Способен разработать и соблюдать поэтапный график выполнения проекта	**Опыт деятельности:** Имеет опыт эффективного использования временных ресурсов на основе поэтапного графика выполнения проекта
ОПК-2 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности	**ОПК-2.УчПр** Способен использовать современные информационные технологии и программные средства при решении профессиональных задач	**Умеет** составлять итоговый отчет и презентацию о проделанной работе **Опыт деятельности** Имеет опыт проектирования объектов визуальной информации с использованием современного профессионального ПО
ОПК-8. Способен применять математические модели, методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем.	**ОПК-8.УчПр** Способен применять методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем.	**Имеет опыт** применения информационно-логических, функционально и объектно-ориентированных методов проектирования информационных систем

2. МЕСТО ПРАКТИКИ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Практика входит в обязательную часть Блока 2 «Практика» образовательной программы.

Входные требования к практике: Компетенции, полученные при изучении дисциплины «Проектирование», «Дизайн цифрового контента», «Информатика», «Прикладные информационные программы», «Социокультурные процессы в современном мире», «Основы управления проектами»:

- принципы работы с растровой и векторной и трехмерной графикой;
- приемы композиционных решений на плоскости;
- приемы монтажа и обработки видеоизображений;
- основы коллективного взаимодействия и управления временными ресурсами.

Учебная практика проводится с целью формирования универсальных и обще-профессиональных компетенций, позволяющих выполнять различные этапы и задачи проектной деятельности.

3. ОБЪЁМ ПРАКТИКИ

Объём практики — 3 ЗЕТ (108 ак. часов).

Для прохождения практики в расписании занятий выделяется 1 учебный день каждую учебную неделю (с учётом самостоятельной работы студента по практике в течение недели).

Промежуточная аттестация – Зачет с оценкой.

4. СОДЕРЖАНИЕ ПРАКТИКИ

Целью проведения учебной практики является:

- формирование всех компетенций, указанных в п.1, независимо от места прохождения практики;
- обеспечение практической подготовки учащихся ;
- приобретение опыта работы в коллективе;
- получение опыта профессиональной деятельности в области разработки цифрового контента.

Задачи учебной практики:

- проведение исследований по теме проектируемого объекта, изучение потребностей и предпочтений целевой аудитории;
- планирование этапов выполнения проекта;
- выполнение художественно-графического решения объекта проектирования;
- выполнение проектов группового характера.

При прохождении учебной практики студенты развивают приобретенные навыки, знакомятся с имеющимся технологическим оборудованием на производстве, изучают инструкции по работе с оборудованием и технике безопасности, нормативную документацию, самостоятельно проводят поиск научно-технической информации по тематике проекта. Принимают участие в выполнении проектов в составе проектной группы, под руководством руководителя. Планируют этапы выполнения проекта, учатся оформлять и утверждать техническое задание.

Содержание практики соответствует направлению и профилю подготовки.

Пример типового задания по практике

Содержание пунктов типового задания	Код формируемой компетенции (подкомпетенции)
1. Составление технического задания, планирование выполнения проекта и соблюдение сроков	УК-6. УчПр
2. Компьютерное моделирование, визуализация и анимация цифрового контента	ОПК-2.УчПр
3. Выполнение индивидуального этапа задания в рамках группового проекта.	УК-3.УчПр
4. Проектирование информационной системы с использованием различных моделей, методов и средств	ОПК-8.УчПр

5. ФОРМЫ ОТЧЕТНОСТИ СТУДЕНТА

Обязательные:

Комплект документов:

- индивидуальное задание на практику,
- рабочий график (план) прохождения практики,
- отчет студента о результатах практики,
- отзыв руководителя с рекомендуемой оценкой,
- цифровая презентация.

Дополнительно могут быть представлены:

- публикации студента по результатам практики,
- сертификаты, дипломы, свидетельства и т.п.

6. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕРКИ СФОРМИРОВАННОСТИ КОМПЕТЕНЦИЙ

1. ФОС по подкомпетенции УК-3.УчПр Способен осуществлять взаимодействие с участниками общего творческого процесса и реализовать свою персональную функцию в команде.
2. ФОС по подкомпетенции УК-6.УчПр Способен разработать и соблюдать поэтапный график выполнения проекта.
3. ФОС по подкомпетенции ОПК-2.УчПр Способен использовать современные информационные технологии и программные средства при решении профессиональных задач.
4. ФОС по подкомпетенции ОПК-8.УчПр Способен применять методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем.

Фонды оценочных средств представлены отдельными документами и размещены в составе УМК практики электронной информационной образовательной среды ОРИОКС// URL: http://orioks.miet.ru/.

ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

Литература

1. Буцерова О.В. Мультимедийные технологии в дизайне на базе Adobe Premiere Pro: Методические указания / О. В. Буцерова, Е. Е. Евграфова ; Нац. исследоват. ун-т "МИЭТ", Кафедра "Инженерная графика и дизайн". - электрон. изд. - М., 2015. - 75 с.

2. Пол Дж. (Джошуа Пол). Цифровое видео: Полезные советы и готовые инструменты по видеосъемке, монтажу и авторингу / Пол Дж. - М. : ДМК Пресс, 2009. - 399 с. - URL: https://e.lanbook.com/book/1279 (дата обращения: 14.09.2020). – Режим доступа: для авторизованных пользователей.

3. Катунин Г.П. Основы мультимедийных технологий: Учебное пособие / Катунин Г.П. – СПБ.: Издательство «Лань», 2018. – 784с. с. – URL: https://e.lanbook.com/reader/book/103083/#2 (дата обращения: 01.09.2019). – Режим доступа: для авторизованных пользователей.

4. Лесняк В.И. Графический дизайн (основы профессии) : [Учеб. пособие] / В.И. Лесняк. - М. : ИндексМаркет, 2011. - 416 с. - ISBN 978-5-9901107-4-8 : 1300-00, 2000 экз.

5. Курушин В.Д. Графический дизайн и реклама / В.Д. Курушин. - М. : ДМК Пресс, 2008. - 272 с. - (Самоучитель). – ISBN 5-94074-087-1. – ЭБС «Лань». – URL: https://e.lanbook.com/book/1103 (дата обращения: 11.09.2020). Режим доступа: для авторизованных пользователей.

6. Кулагин Б.Ю. Основы Autodesk 3ds Max: Учеб. пособие / Б. Ю. Кулагин; Министерство образования и науки РФ, Национальный исследовательский университет "МИЭТ". - М.: МИЭТ, 2012. - 92 с.

7. ПЕРЕЧЕНЬ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ БАЗ ДАННЫХ, ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ

1. eLIBRARY.RU : Научная электронная библиотека: сайт. - Москва, 2000 -. - URL: https://www.elibrary.ru/defaultx.asp (дата обращения: 05.09.2020). - Режим доступа: для зарегистрированных пользователей.

2. Behance (Бихенс): Онлайн-платформа: сайт. – URL: www.behance.net (дата обращения: 01.09.2020) – Режим доступа: Для зарегистрированных пользователей.

3. Pinterest (Пинтерест): Онлайн-платформа: сайт. – URL: www.pinterest.com (дата обращения: 01.09.2020) – Режим доступа: свободный.

4. DRIBBBLE. Онлайн-платформа: сайт. – URL: https://dribbble.com/ (дата обращения: 01.09.2020) Режим доступа: свободный

5. Adobe Premier Pro // Adobe: сайт. – 2021. – URL:https://helpx.adobe.com/ru/support/premiere-pro.html (дата обращения: 01.09.2020). – Режим доступа: свободный.

6. Adobe After Effects // Adobe: сайт. – URL: https://helpx.adobe.com/ru/support/after-effects.html (дата обращения: 20.02.2020). – Режим доступа: свободный.

8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Место прохождения практики должно быть оснащено техническими и программными средствами необходимыми для выполнения целей и задач практики:

портативными и/или стационарными компьютерами с необходимым программным обеспечением и выходом в Интернет, в том числе предоставляется возможность доступа к информации, размещенной в открытых и закрытых специализированных базах данных.

Конкретное материально-техническое обеспечение практики и права доступа студента к информационным ресурсам определяется научным руководителем конкретного студента, исходя из Технического задания на практику.

9. СИСТЕМА КОНТРОЛЯ И ОЦЕНИВАНИЯ

Для оценки успеваемости студентов по практике используется накопительная балльная система.

Баллами оцениваются: выполнение каждого контрольного мероприятия в семестре *(в сумме 30 баллов)*, активность в семестре *(в сумме 10 баллов)* и промежуточная аттестация, проводимая в форме публичной защиты результатов с оцениванием комиссией *(60 баллов)*.

Контрольные мероприятия проводятся в формате просмотров, где фиксируется текущий этап выполнения типового задания по практике.

По сумме баллов выставляется итоговая оценка. Структура и график контрольных мероприятий доступен в ОРИОКС// URL: http://orioks.miet.ru/ .

Оценку осуществляет комиссия, сформированная из преподавателей, ведущих дисциплины «Проектирование», «Дизайн цифрового контента», «Мультимедиа», «Трехмерное компьютерное моделирование в среде 3dsMax». В комиссию могут входить представители работодателей и профессиональных сообществ.

РАЗРАБОТЧИКИ

Зав. кафедрой ИГД
(к.т.н, доцент) _____ /Т.Ю.Соколова/

Доцент кафедры ИГД _____ /Е.Е.Евграфова/

Методист кафедры ИГД
(ст. преподаватель) _____ /И.В.Капитонова/

Рабочая программа учебной практики по направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии», направленности (профилю) «Информационные технологии в дизайне» разработана на кафедре Инженерной графики и дизайна и утверждена на заседании кафедры 22 июня 2021 года, протокол № 10.

Заведующий кафедрой ИГД _____ /Соколова Т.Ю./

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

Рабочая программа согласована с Центром подготовки к аккредитации и независимой оценки качества

Начальник АНОК _____ / И.М.Никулина /

Рабочая программа согласована с библиотекой МИЭТ

Директор библиотеки _____ / Т.П.Филиппова /

Представитель профессионального сообщества
Канд. физ.-мат. наук,
Генеральный директор ООО «EligoVision» _____ /С.В. Матвеев/