

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор МИЭТ

Дата подписания: 01.09.2019

Уникальный программный ключ:

ef5a4fe6ed0ffdf3f1a49d6ad1b49464dc1bf7354f736d76c8f8bea882b8d602

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля)

«Объектно-ориентированная разработка программных модулей»

Направление подготовки - 09.03.03 - «Прикладная информатика»

Профиль - «Системы корпоративного управления»

Уровень образования - «бакалавриат»

Форма обучения - «очная», «заочная»

1. Цели и задачи дисциплины (модуля)

Целью является способность программировать на языках высокого уровня с использованием современных сред разработки.

Задачами являются:

- Изучение этапов проектирования ПО, методов создания ПО, основных конструкций языков объектно-ориентированного программирования, структур программ, создаваемых с помощью систем визуального программирования;
- Приобретение практических навыков работы с конкретной системой визуального программирования, разрабатывать, тестировать и отлаживать программу средствами системы программирования;
- Приобретение навыков практического опыта использования методов визуального программирования при разработке приложений.

2. Место дисциплины (модуля) в структуре ОП

Дисциплина входит в обязательную часть Блока 1 «Дисциплины (модули)» образовательной программы.

Входные требования: сформированность компетенций, определяющих готовность демонстрировать знания основных конструкций языка C++, применять умение использовать основные конструкции языка C++ при программировании линейных, ветвящихся, циклических алгоритмов, а также обработки структур данных: массивов, комбинированного типа данных, строк и реализации программ с использованием подпрограмм, применять опыт создания, отладки и тестирования программ в Microsoft Visual Studio 2015.

3. Краткое содержание дисциплины (модуля)

Практические занятия (включая лабораторные работы): Модульное программирование. Проверка правильности программ. Тестирование и отладка модулей. Программирование алгоритмов обработки строк для реализации функций текстового редактора. Использование свойств, методов и событий компонента «Форма». Разработка приложений на основе Windows Forms с использованием кнопочных элементов управления и графических объектов. Разработка приложений с применением элементов управления Windows Forms, обеспечивающих взаимодействие с пользователем.

Разработчик:

Доцент СПИНТех, к.т.н., доцент

Р.А. Касимов