

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор МИЭТ

Дата подписания: 01.09.2023 12:19:31

Уникальный идентификатор:

ef5a4fe6e1ff45751a49d6ad1b194414d1bf73545736d76c8f8bea882b8d602

Аннотация рабочей программы модуля

«Проектирование»

Направление подготовки – 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

Профиль «Информационные технологии в дизайне»

Уровень образования – бакалавриат

Форма обучения – очная

1. Цели и задачи модуля

Цель модуля «Проектирование» – сформировать у обучающихся навыки и умения художественно-проектной деятельности в области проектирования различных объектов визуальной информации.

Задачи:

- сформировать у обучающегося образное и критическое мышление;
- сформировать навыки ведения исследовательской и проектной работы посредством метода дизайн-исследования;
- изучить принципы коллективной работы в процессе решения творческих задач.
- освоить принципы создания образно-стилистического решения дизайн-проекта объектов визуальной информации.

2. Место модуля в структуре ОП

Изучение модуля «Проектирование» предполагает наличие у студентов входных знаний, полученных при изучении модулей: «Моделирование в среде AutoCAD», «Рисунок», «Векторная графика в среде Adobe Illustrator», «Компьютерная графика в среде Adobe PhotoShop», «Основы композиции», «История дизайна, науки и техники», «История медиакультуры».

В результате изучения модуля студенты приобретут опыт: в создании образно-стилистического решения объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации; в разработке общей концепции художественного оформления сетевого информационного ресурса; в разработке дизайн-концепции и прототипов графических интерфейсов.

Освоенные навыки будут использованы при изучении модулей: «Мультимедиа», «Интерактивные системы и технологии», «Дизайн цифрового контента», «Проектирование», при прохождении производственной практики и в работе над дипломным проектом.

3. Краткое содержание модуля

Проектирование графического знака, логотипа. Разработка графических элементов оформления объектов визуальной информации. Проектирование интерфейса интернет-ресурса. Комплексная разработка сетевого информационного ресурса. Проектирование интерактивного ресурса с игровыми элементами.

Разработчик:

Доцент кафедры ИГД

Евграфова Е.Е.