

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор МИЭТ

Дата подписания: 01.09.2023 14:07:59

Уникальный программный ключ:

ef5a4fe6ed0ffaf511af20baa1b474640c1077334f736d70c610b6ea882b86602

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Проектирование человеко-машинного интерфейса»

Направление подготовки – 09.03.04 «Программная инженерия»

Направленность (профиль) – «Программные технологии распределенной обработки информации», «Программные компоненты информационных систем»

Уровень образования – бакалавр.

Форма обучения – очная.

1. Цели и задачи дисциплины

Цель модуля - освоение навыков создания интуитивно понятных программных интерфейсов.

Задачи дисциплины на основе знания методов разработки программных интерфейсов в процессе проектирования человеко-машинного интерфейса сформировать – способность создавать интуитивно понятные программные интерфейсы.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Модуль относится к части программы, формируемой участниками образовательных отношений, и направлен на формирование компетенции ПК-4 «Способен создавать программные интерфейсы» в части ПК-4.ПЧМИ «Способен проектировать программные интерфейсы при решении практических задач».

Для освоения модуля необходима сформированность компетенций, определяющих готовность применять в практической деятельности применять основные концепции, принципы и методы информатики.

В результате освоения модуля студент должен приобрести:

Знания: методов разработки программных интерфейсов в процессе проектирования человеко-машинного интерфейса;

Умения: создавать интуитивно понятные программные интерфейсы;

Опыт: разработки программных интерфейсов при решении практических задач.

3. Краткое содержание дисциплины

Модуль включает следующие разделы: «Введение в проблему человеко-машинного взаимодействия», «Разработка пользовательских интерфейсов».

Разработчик:

Доцент СПИНТех, к.т.н. П.А. Федоров